



PROGRAMA: A FAMÍLIA

Duração: 5 Sessões (45 minutos)

Público-Alvo: 6 a 7 anos (1º Ano do 1º ciclo)

Descrição: O programa A Família identifica o que é uma família e o seu funcionamento, o que as famílias necessitam e desejam, onde conseguem concretizar as suas necessidades e desejos, e tipos de emprego que os membros da família têm.

Sessão 1: A Família

Os alunos percebem melhor o conceito de família através da análise de um poster. Recorrendo a autocolantes, descobrem os pontos comuns e diferenças entre membros de uma família, e como todos trabalham para fazer do local onde vivem um lugar melhor.

Objetivos:

Os alunos deverão ser capazes de:

- Identificar o que é uma família;
- Reconhecer o papel da família no desenvolvimento de uma localidade

Sessão 2: Necessidades e desejos da família

Os alunos ficam conscientes de que todas as famílias têm necessidades básicas, como água, comida, casa e roupa; e desejos como brinquedos e outro tipo de objetos. Aprendem a diferença entre desejo e necessidade.

Objetivos:

Os alunos deverão ser capazes de:

- Explicar a diferença entre necessidade e desejo;

Sessão 3: As profissões dos membros da família

Os alunos aprendem como o trabalho satisfaz as necessidades e desejos dos membros familiares. Fazem desenhos dos membros da família nos seus empregos.

Objetivos:

Os alunos deverão ser capazes de

- Identificar empregos;
- Reconhecer a importância do trabalho dos elementos da família para comprarem o que necessitam e desejam;



Sessão 4: Onde Encontrar o que as Famílias Necessitam e Desejam

Os alunos utilizam um mapa e símbolos para descobrir onde os membros da família poderão satisfazer as suas necessidades e desejos.

Objetivos:

Os alunos deverão ser capazes de:

- Interpretar símbolos de mapas;
- Reconhecer como os membros familiares dependem de várias entidades para satisfazer as suas necessidades e desejos;

Sessão 5: Como pagar o que as famílias necessitam e desejam ter

Os alunos aprendem a importância do trabalho para satisfazer necessidades e desejos. Através de uma simulação em formato mímica, os alunos representam o trabalho e a satisfação de necessidades e desejos.

Objetivos:

Os alunos deverão ser capazes de:

- Descrever vários empregos;
- Reconhecer que as famílias usam dinheiro para satisfazer as suas necessidades e desejos;

Conceitos:

- Família
- Localidade
- Emprego
- Necessidades e desejos
- Mapa
- Símbolos
- Dinheiro

Aptidões:

- Analisar informação
- Tomar decisões
- Reconhecer e interpretar símbolos
- Trabalho de equipa
- Lidar com a frustração
- Melhorar competências de comunicação
- Desenvolver a capacidade de concentração
- Desenvolver a motricidade fina
- Aumentar a resiliência