

# PROGRAMA: É O MEU NEGÓCIO

**Duração: 5 Sessões (45 minutos)**

**Público-Alvo: 12 a 14 anos (7º/8º ano)**

**Descrição:** O programa É o Meu Negócio! ajuda os alunos a explorar os conceitos de empreendedor e empreendedorismo. Ao longo de 5 sessões, os alunos desenvolvem o pensamento crítico, o pensamento criativo e competências empreendedoras com foco no trabalho em equipa.

## **Sessão 1. Não se Nasce Empreendedor. Aprende-se!**

Os alunos identificam as características fundamentais de um empreendedor. Em grupo, os alunos jogam o Concurso "+ Empreendedor".

### **Objetivos:**

Os alunos serão capazes de:

- Definir empreendedorismo nas várias vertentes (Corporativo, Individual e Social)
- Identificar as principais características de um empreendedor
- Reconhecer neles próprios, características pessoais de um empreendedor

## **Sessão 2. Podes Mudar o Mundo**

Os alunos vão explorar uma das características do empreendedor – identificar uma oportunidade, através da identificação de uma necessidade, da discussão de ideias (brainstorming).

Os alunos vão trabalhar em conjunto na elaboração de um projeto, preenchendo uma Ficha de Trabalho "Business Model Canvas".

### **Objetivos:**

Os alunos serão capazes de:

- Compreender o modo como os empreendedores colmatam uma necessidade de mercado
- Refletir sobre o papel do estudo de mercado na identificação de uma necessidade e da vantagem competitiva.
- Desenvolver planos de negócios baseados em critérios definidos

## **Sessão 3. Comunica com o teu Cliente**

Em grupo, os alunos trabalham e descobrem formas de apresentar produtos específicos para os seus clientes.

### **Objetivos:**

Os alunos serão capazes de criar anúncios eficazes para os projetos desenvolvidos nas sessões anteriores.



### Sessão 4 – Acredita em Ti

Nesta sessão, os alunos debruçam-se sobre as características e competências pessoais de cada um e a importância delas para o bom desenvolvimento do negócio.

Compreendem que existem várias funções num mesmo negócio e a importância do trabalho em equipa.

Participam no jogo “Quem é Quem?”, reconhecem e identificam as suas aptidões e funções no grupo.

Preparam um Elevator Pitch para a sessão seguinte.

### Objetivos:

Os alunos serão capazes de:

- Identificar características e competências pessoais que os distinguem na equipa.
- Perceber a forma como os empreendedores utilizam os seus conhecimentos e as suas capacidades na criação e desenvolvimento de negócios.
- Perceber a importância da formação escolar e académica no desenvolvimento das suas capacidades e habilitações.

### Sessão 5 – Lança-te à Aventura!

Os alunos apresentam em grupo a sua ideia no modelo de “Elevator Pitch”, enquanto os restantes colegas são “potenciais investidores” na ótica de financiamento coletivo (Crowdfunding).

No final da sessão deverão fazer o teste final e ser-lhes-á também entregue o seu certificado de participação.

### Objetivos:

- Apresentar a sua ideia de projeto.
- Saber “vender” a sua ideia com o objetivo de obter financiamento por parte dos seus “potenciais investidores”.

### Conceitos:

- Empreendedorismo
- Empreendedor
- Necessidade/Problema
- Solução
- Produto
- Negócio
- Serviço
- Cliente
- Lucro
- Aprendiz
- Auto-didata
- Criativo
- Pesquisa de mercado
- Inovação/Inovador
- Competências Pessoais
- Business Model Canvas
- Mercado
- Brainstorming
- Anúncio
- Marketing
- Crowdfunding
- Investimento
- Risco
- Pitch

### Aptidões:

- Raciocínio dedutivo
- Trabalho em equipa
- Escuta ativa
- Discussão de Ideias
- Trabalho em equipa
- Resolução de Problemas
- Pensamento criativo
- Pensamento crítico
- Tomada de decisão
- Autoconfiança
- Autoconhecimento
- Assumir responsabilidades
- Gestão de budget
- Apresentação oral e escrita
- Resolução de problemas
- Auto-avaliação