

É O MEU NEGÓCIO



Junior
Achievement
Portugal

Member of JA Worldwide

É O MEU NEGÓCIO

Modalidade:

- Implementação Tradicional: 5 Sessões, uma por semana
- Jap num dia: 3 horas num único dia

Público-Alvo 12 a 14 anos (7º/8º ano)

O programa É o Meu Negócio é dirigido a alunos do 7º e 8º anos com idades entre os 13-15 anos. Ajuda os alunos a explorar os conceitos de empreendedor e empreendedorismo. Ao longo das sessões, os alunos desenvolvem o pensamento crítico, o pensamento criativo e competências empreendedoras com foco no trabalho em equipa.



Sessões a considerar na versão JAP num dia

Sessão 1

— Não se Nasce Empreendedor. Aprende-se!

Os alunos identificam as características fundamentais de um empreendedor.

Em grupo, os alunos jogam o Concurso “+ Empreendedor”.



— Objetivos

Os alunos serão capazes de:

- Definir empreendedorismo nas várias vertentes (Corporativo, Individual e Social);
- Identificar as principais características de um empreendedor;
- Reconhecer neles próprios, características pessoais de um empreendedor.

Sessão 2

— Podes Mudar o Mundo

Os alunos vão explorar uma das características do empreendedor – identificar uma oportunidade, através da identificação de uma necessidade, da discussão de ideias (brainstorming). Os alunos vão trabalhar em conjunto na elaboração de um projeto, preenchendo uma Ficha de Trabalho “Business Model Canvas”.



— Objetivos

Os alunos serão capazes de:

- Compreender o modo como os empreendedores colmatam uma necessidade de mercado;
- Refletir sobre o papel do estudo de mercado na identificação de uma necessidade e da vantagem competitiva;
- Desenvolver planos de negócios baseados em critérios definidos.

Sessão 3

— Comunica com o Teu Cliente

Em grupo, os alunos trabalham e descobrem formas de apresentar produtos específicos para os seus clientes.

— Objetivos

Os alunos serão capazes de criar anúncios eficazes para os projetos desenvolvidos nas sessões anteriores.

É O MEU NEGÓCIO

Sessão 4

— Acredita em Ti

Nesta sessão, os alunos debruçam-se sobre as características e competências pessoais de cada um e a importância delas para o bom desenvolvimento do negócio. Compreendem que existem várias funções num mesmo negócio e a importância do trabalho em equipa. Participam no jogo “Quem é Quem?”, reconhecem e identificam as suas aptidões e funções no grupo. Preparam um Elevator Pitch para a sessão seguinte.

— Objetivos

Os alunos serão capazes de:

- Identificar características e competências pessoais que os distinguem na equipa;
- Perceber a forma como os empreendedores utilizam os seus conhecimentos e as suas capacidades na criação e desenvolvimento de negócios;
- Perceber a importância da formação escolar e académica no desenvolvimento das suas capacidades e habilitações.

Sessão 5

— Lança-te à Aventura!

Os alunos apresentam em grupo a sua ideia no modelo de “Elevator Pitch”, enquanto os restantes colegas são “potenciais investidores” na ótica de financiamento coletivo (Crowdfunding). No final da sessão deverão fazer o teste final e ser-lhes-á também entregue o seu certificado de participação.

— Objetivos

Os alunos deverão:

- Apresentar a sua ideia de projeto;
- Saber “vender” a sua ideia com o objetivo de obter financiamento por parte dos seus “potenciais investidores”.



É O MEU NEGÓCIO

— Conceitos

- Anúncio;
- Aprendiz;
- Autodidata;
- Brainstorming;
- Business Model Canvas;
- Competências Pessoais;
- Cliente;
- Criativo;
- Crowdfunding;
- Empreendedor;
- Empreendedorismo;
- Inovação/Inovador;
- Investimento;
- Lucro;
- Marketing;
- Mercado;
- Necessidade/Problema;
- Negócio;
- Pesquisa de Mercado;
- Pitch;
- Produto;
- Risco;
- Serviço;
- Solução.

— Aptidões

- Autoavaliação;
- Autoconfiança;
- Autoconhecimento;
- Apresentação Oral e Escrita;
- Assumir Responsabilidades;
- Discussão de Ideias;
- Escuta Ativa;
- Gestão de Budget;
- Pensamento Criativo;
- Pensamento Crítico;
- Raciocínio Dedutivo;
- Resolução de Problemas;
- Tomada de Decisão;
- Trabalho em Equipa.